

Plataforma
12

Pessoas
Destinos
Conexões
Novas
Histórias



ÁGUA BRANCA

ÁGUA BRANCA

Viciando
co
mais long

Mais
viagens
para um
Brasil mai

PASSENGER

Experience



Marcopolo

ÁGUA BRANCA

AGUIABRANCA

O PROJETO

Desenvolvimento de um conceito de experiência digital para passageiros da Águia Branca, explorando como uma interface mobile poderia centralizar informações e serviços relevantes ao longo da viagem.

MEU PAPEL

Product Designer

FERRAMENTAS

Figma · ChatGPT · Gemini · Pacote Adobe



O DESAFIO

Como transformar a jornada do passageiro em uma experiência digital mais simples, intuitiva e contextual?

INFORMAÇÃO

O passageiro precisa encontrar rapidamente o que é relevante para sua viagem.

CONTEXTO

As necessidades mudam antes, durante e depois da viagem.

EXPERIÊNCIA

A interface precisa reduzir fricção sem sobrecarregar o usuário.



A JORNADA DO PASSAGEIRO

PLANEJAMENTO



EMBARQUE



VIAGEM



DURANTE A VIAGEM



CHEGADA

Horários ·
Passagem ·
Destino

Local ·
Horário ·
Informações

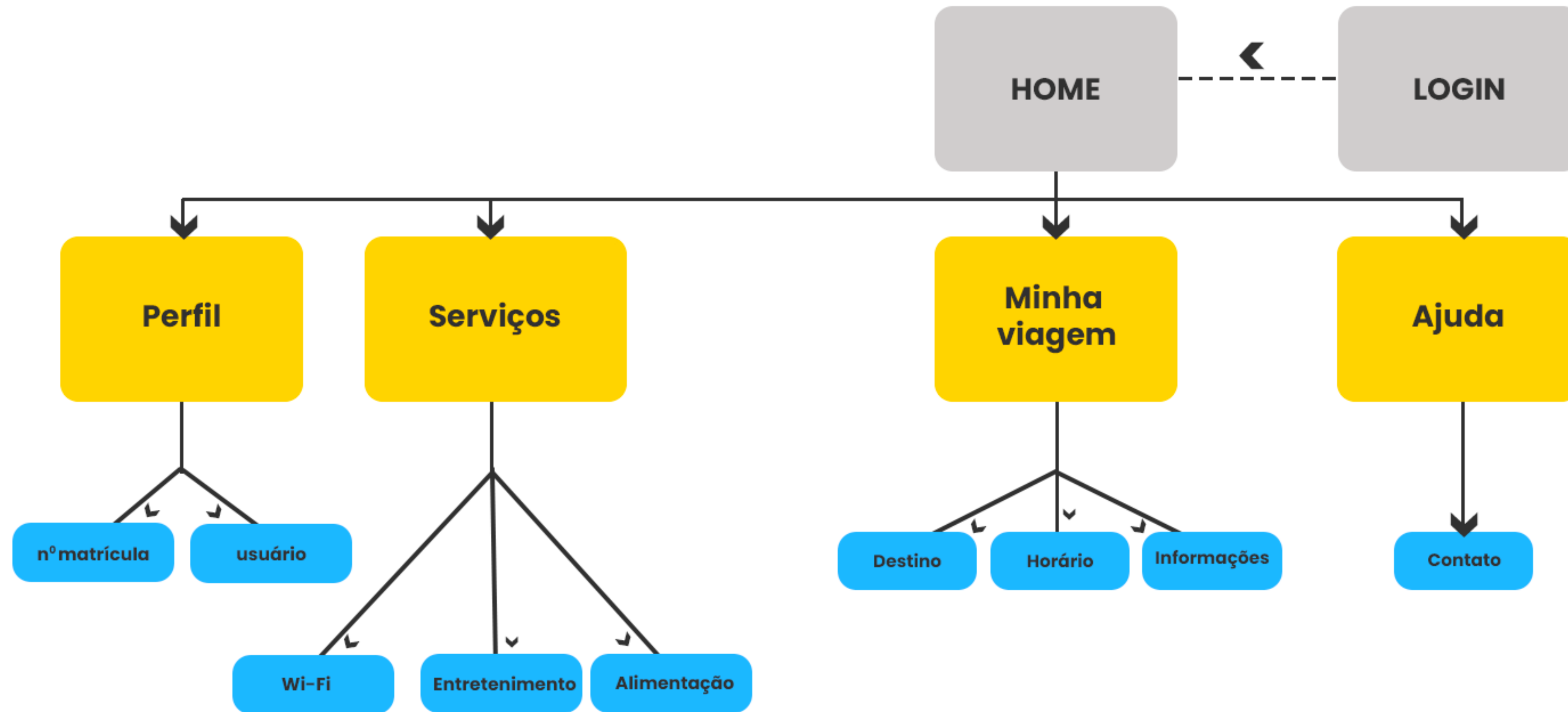
Status ·
Serviços ·
Entretenimento

Notificações ·
Atualizações

Destino ·
Próximos passos

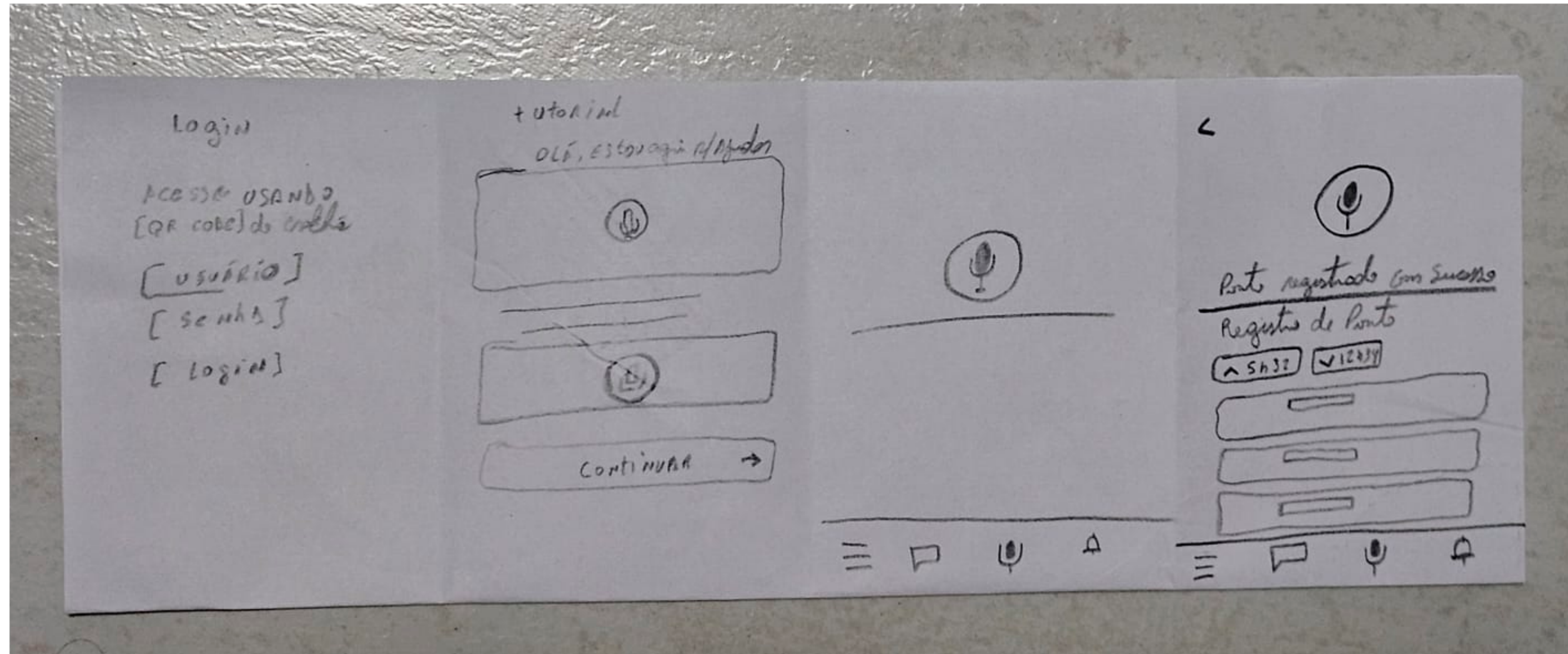
ORGANIZANDO A EXPERIÊNCIA

A arquitetura foi estruturada para priorizar as informações mais relevantes para o passageiro e facilitar o acesso às principais funcionalidades.



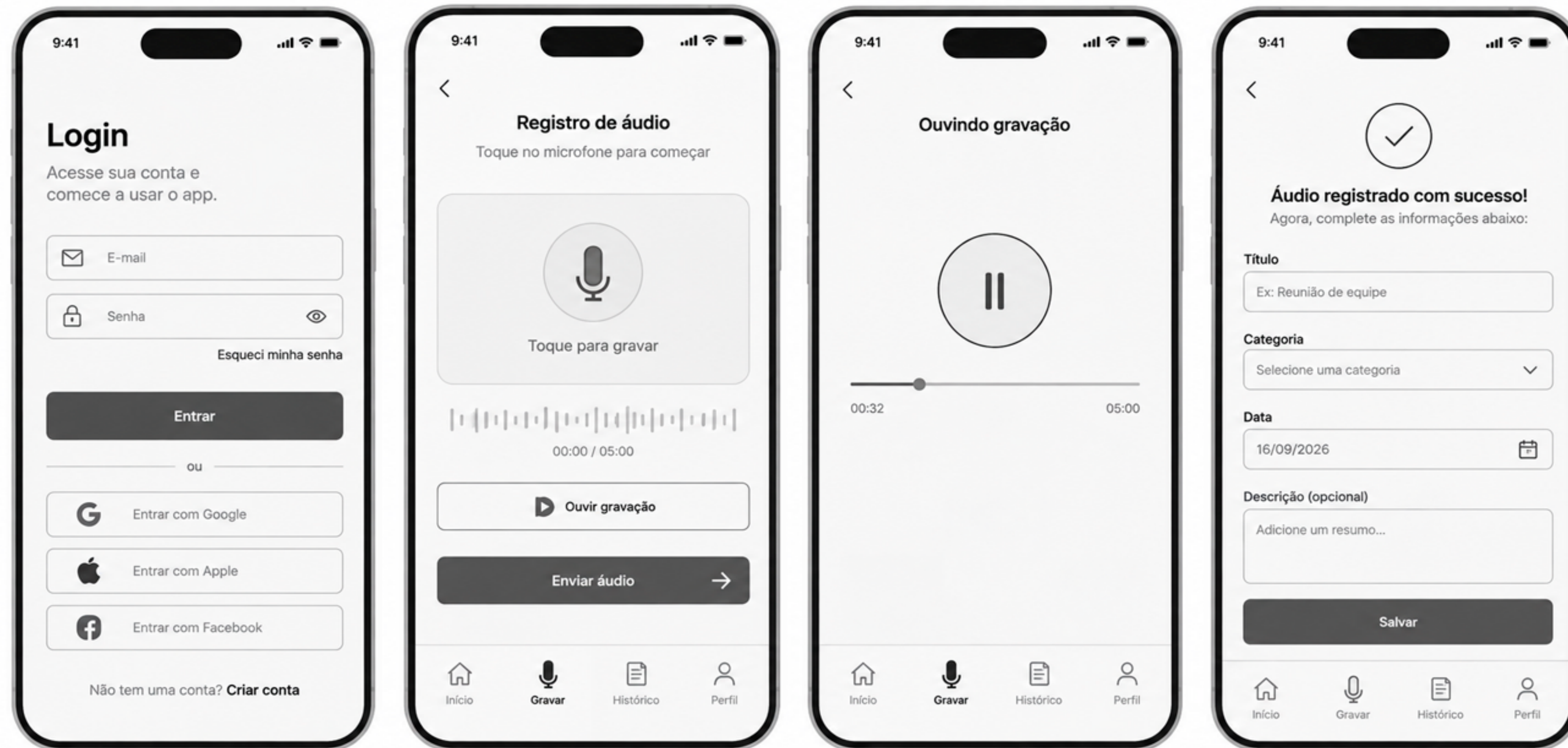
ANTES DA INTERFACE, A IDEIA

Antes de entrar no digital, utilizei rascunhos rápidos para explorar possibilidades de navegação, hierarquia e organização das informações.



DA IDEIA AO WIREFRAME BAIXA QUALIDADE

A partir dos rascunhos iniciais, utilizei o Figma Make para transformar as ideias em estruturas digitais e explorar rapidamente diferentes possibilidades de interface.



CONSTRUINDO A LINGUAGEM VISUAL

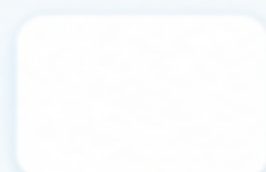
Elementos que garantem consistência, clareza e uma experiência intuitiva.

CORES

Uma paleta moderna e funcional, que comunica confiança e orienta o usuário em cada interação.



Azul institucional
Navegação e ações principais



Branco
Fundos e superfícies



Verde
Confirmações e status positivos



Amarelo
Avisos e lembretes



Vermelho
Alertas e atenção



Azul claro
Informações e elementos de apoio

MONTSERRAT

Uma tipografia moderna, legível e versátil, que garante clareza em todos os contextos.

Bold

Medium

Regular

Aa

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
0123456789

ÍCONES

Ícones simples e consistentes para facilitar a identificação das funcionalidades.



Início



Mensagens



Comando de voz



Notificações



Relatórios



Teste de atenção



Teste de álcool



Viagem

GRID

Estrutura organizada para manter consistência e alinhamento em todas as telas.



Grid de 4 colunas

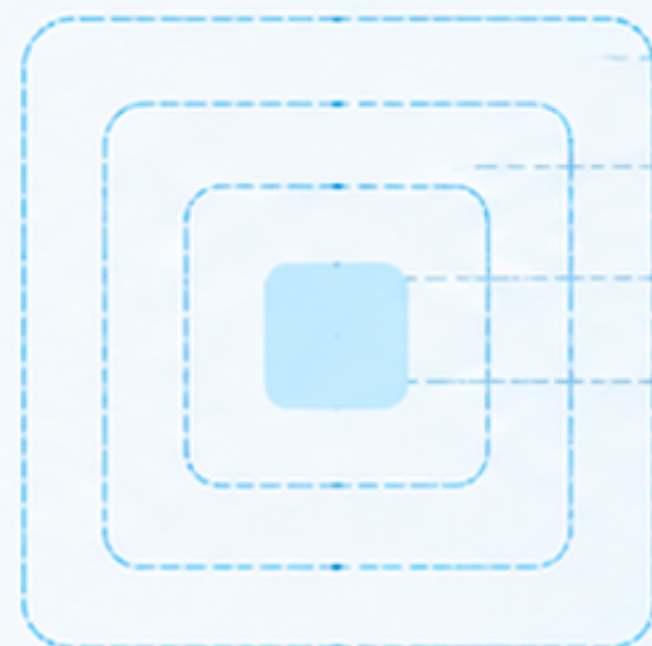
Margens: 16px

Gutter: 16px

Layout flexível e responsivo

ESPAÇAMENTO

Respiro visual que organiza o conteúdo e melhora a legibilidade.



32 px

24 px

16 px

8 px

COMPONENTES

Elementos de interface padronizados, reutilizáveis e acessíveis.

Botão primário



Botão secundário

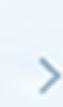


Buscar...



Rota alterada

Sua próxima viagem teve alteração de horário.



Selecionado



Desmarcado



Sucesso



Erro



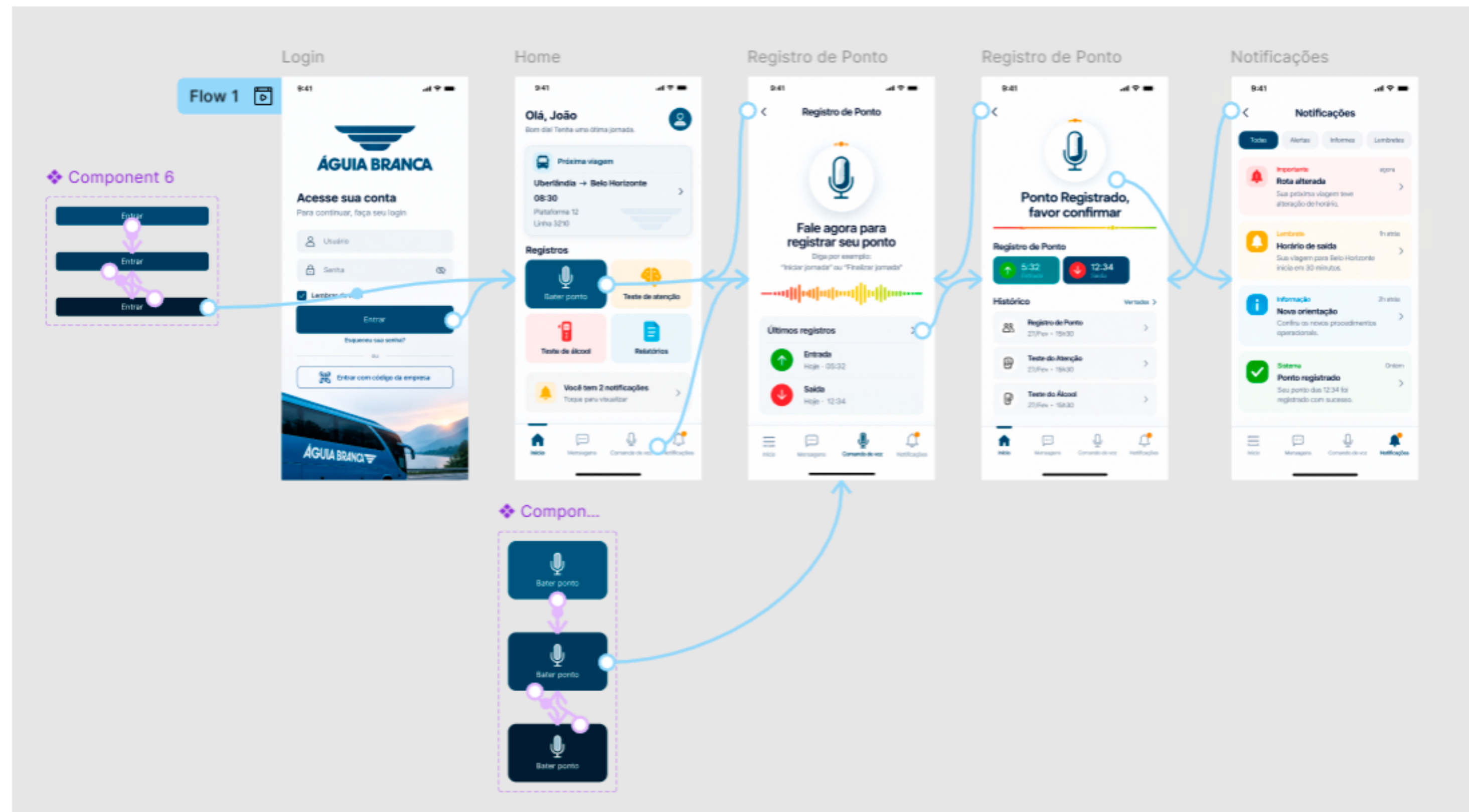
WIREFRAME

Em alta qualidade



ESTRUTURANDO OS FLUXOS

Os wireframes permitiram validar a estrutura da experiência antes da definição visual da interface.



LOGIN → HOME → REGISTRO DE PONTO → CONFIRMAÇÃO → NOTIFICAÇÕES

UMA EXPERIÊNCIA PARA SER EXPLORADA

Interactive Prototype

FIGMA

QUAIS FORAM OS BENEFÍCIOS NO MVP

PARA O MOTORISTA

- Acesso mais rápido às informações
- Menos etapas para realizar tarefas recorrentes
- Maior clareza sobre registros e pendências
- Experiência centralizada em um único ponto

PARA A OPERAÇÃO

- Centralização dos registros
- Maior visibilidade das informações
- Base para acompanhar o uso das funcionalidades
- Possibilidade de evoluir o produto a partir de dados e feedback

COMPETÊNCIAS APLICADAS

Product Design
UX/UI Design
Figma
Design System
Arquitetura
IA aplicada ao design
Usabilidade
Acessibilidade
Pensamento analítico

Problema → solução digital
Jornada, fluxos e interface
Wireframes, UI e protótipo
Componentes e padrões
Organização das informações
Figma Make + IA generativa
Hierarquia e simplificação
Contraste e legibilidade
Decisões baseadas no problema

QUAIS FORAM OS BENEFÍCIOS NO MVP

PARA O MOTORISTA

- Acesso mais rápido às informações
- Menos etapas para realizar tarefas recorrentes
- Maior clareza sobre registros e pendências
- Experiência centralizada em um único ponto

PARA A OPERAÇÃO

- Centralização dos registros
- Maior visibilidade das informações
- Base para acompanhar o uso das funcionalidades
- Possibilidade de evoluir o produto a partir de dados e feedback

APRENDIZADOS

O QUE EU APRENDI

1- COMEÇAR SIMPLES ACELERA O PROCESSO

Os primeiros rascunhos permitiram explorar ideias sem ficar preso à execução visual.

2- IA AMPLIA A EXPLORAÇÃO

Ferramentas de IA ajudaram a transformar ideias rapidamente em possibilidades concretas para análise e refinamento.

3- DESIGN É MAIS DO QUE INTERFACE

A solução final nasceu da combinação entre jornada, arquitetura, conteúdo, interação e linguagem visual.

AGUIABRANCA 

FROM SKETCH TO EXPERIENCE

UX/UI DESIGN · PRODUCT DESIGN · FIGMA · AI